



ANALOGXP TEAM

LIFE IS A **JOURNEY**



ANALOG LERNEN FÜR DIE DIGITALE WELT

IF YOU WANT TO GO FAR - GO TOGETHER!

08.10. – 10.10.21 ODER 15.10. – 17.10.21 JE NACH GRUPPENEINTEILUNG

ANALOGXP TEAM JOURNEY LIFE IS A

Teams-, Arbeits- und Projektgruppen, agile Teams oder Führungskreise - in modernen Unternehmen teilen im 21. Jahrhundert häufig nur abstrakte oder digitale Arbeitswelten.

Dabei kommen wesentliche Teile notwendiger Teamerfahrung zu kurz: Das physische Erleben, der gemeinsame Mindset und die sinnstiftende Analogie für ein teamorientiertes Handeln und Agieren.

Diesen Nutzen schafft die TEAMJOURNEY – handlungsorientiert, wertschöpfend und menschengerecht, nachhaltig mental verankert!

ANALOG^{XP} TEAM JOURNEY

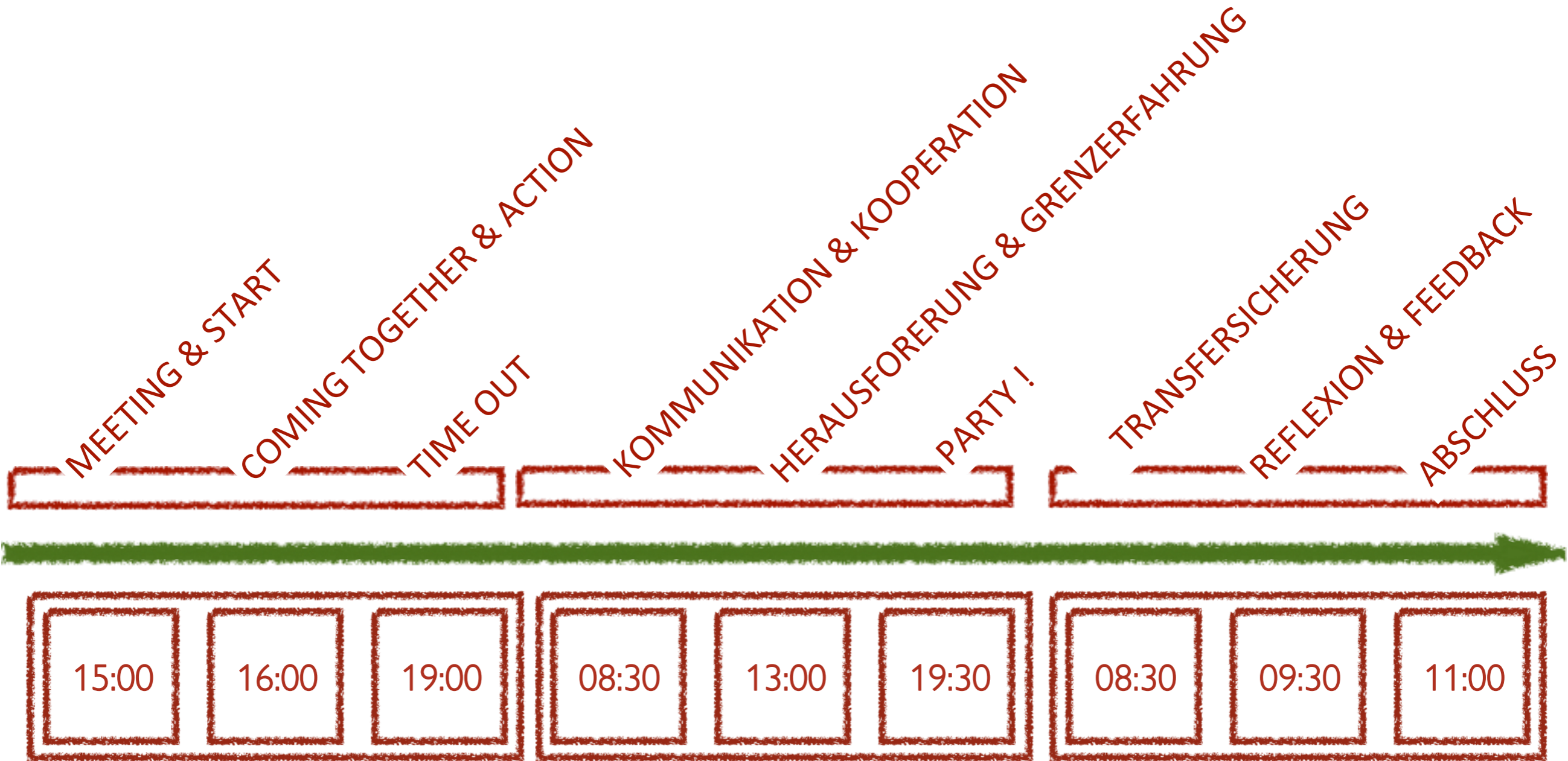
L I F E I S A

Wir definieren „Outdoor“ neu.

Unsere TEAM JOURNEY verbindet handlungsorientierte Outdoor-Elemente, einen wertschöpfenden und menschengerechten positiven Mindset sowie nachhaltig verankerte Analogien und Bilder zu einer ganzheitlichen physischen und emotionalen Erfahrung für Teams und den Einzelnen.

So entsteht eine analoge „Experience“ (xp) und ein gemeinsames Bild vom bisherigen Weg, der aktuellen Herausforderung und der künftigen gemeinsamen "Reise,, durch das Studium - die ANALOG^{XP} TEAM JOURNEY.

Das schafft Verbindung unter den Kommilitonen, ein stärkenorientiertes Miteinander, eine größere Flexibilität und Resilienz der Einzelnen und im Ganzen eine produktive, gesunde und positive Arbeitsatmosphäre.



ANALOGXP TEAM JOURNEY

ANALOGXP TEAM JOURNEY

LIFE IS A

TAG I

- 15:00 Uhr, Ankunft
- 16:00 Uhr, Seminarstart
- 16:15 Uhr, Teil I – Coming Together
- 16:45 Uhr, Teil II – Und Action!
- 18:30 Uhr, Abendessen
- 19:00 Uhr, Time out*

TAG II

- 07:30 Uhr: Frühstück
- 08:30 Uhr, Seminarstart
- 08:45 Uhr, Teil III – Projekt Kommunikation & Kooperation
- 12:00 Uhr: Mittagessen
- 13:00 Uhr, Teil IV – Projekt Herausforderung und Grenzerfahrung
- 17:00 Uhr, Reflexion persönlicher Lernschritte
- 18:00 Uhr, Teil V - Party: Selbstorganisierter Grillabend und Lagerfeuer
- 19:30 Uhr, Time out*

TAG III

- 07:30 Uhr: Frühstück
- 08:30 Uhr, Seminarstart
- 08:45 Uhr, Teil VI – Transferblock - Ideen & Analogien für Weiterarbeit & Training im Unternehmen
- 10:00 Uhr, Teil VII – Feedback – für ein gelingendes Miteinander
- 11:00 Uhr, Abschlussrunde und Abreise

* Teamabend je nach Möglichkeiten der Location - vom gemeinsamen Ausflug in die nächste Stadt bis zum aktiven Miteinander (z.B. Bowling, Billard, Bouldern...) vorort.



ANALOGXP TEAM JOURNEY

LIFE IS A

Ausrüstung für die ANALOG xp Team-Journey:

Neben Ihrem ansonsten üblichen Reisegepäck, bitten wir Sie folgende Ausrüstungsgegenstände mitzubringen:

- Gutes und festes Schuhwerk mit „Grip“ (Wander- oder Turnschuhe mit Profil);
- Einweghandschuhe und Corona-Schutzmaske
- Regenbekleidung (z.B. Wetterfeste Jacke) und strapazierfähige Hose
- Alle Übungen werden mit langen Hosen absolviert (zur Vermeidung von Hautabschürfungen und der Zeckengefahr).
- Handschuhe, Mütze, warme Unterwäsche (je nach Wetterlage kann es im Altmühltal kalt werden)
- Sonnenschutz: Sonnenbrille, Sonnenschutzmittel, Kopfbedeckung
- Zecken- / Mückenschutzmittel (ggf. Impfung)
- Sport- u. Badesachen (Sauna- und Thermenwelt Treuchtlingen oder Weißenburg, Fitnessraum und Boulderhalle im Bildungshaus)
- Medikamente, die Sie evtl. regelmäßig einnehmen müssen
- Münzgeld für Getränkeautomaten

KONZEPT



JUS HENSELEIT

Systemischer Erlebnispädagoge
Dipl. Sozialpädagoge (FH)
Trainer für Stress-Management,
Gewaltprävention,
systemische Gesprächsführung,
Fundraising Manager





BEO.JusHenseleit GmbH

Klammspitzstraße 2

86989 Steingaden

+49 170 476 3746

beo@jushenseleit.de

<http://beo.jushenseleit.de/>

KONZEPT & TEXT

© 2021 BEO.JusHenseleit GmbH &

IMPRESSUM

DESIGN

Beo.JusHenseleit GmbH

Alle Rechte vorbehalten. Inhalt und Struktur dieser Präsentation sind urheberrechtlich geschützt. Die Vervielfältigung sämtlicher Inhalte und Strukturelemente, insbesondere Texte, Textteile, Bildmaterial, Grafiken und Designelemente, soweit sie schutzfähig im Sinne des deutschen Urheberrechts sind, zu anderem als zum privaten oder sonstigen eigenen Gebrauch sowie deren Verbreitung und Veröffentlichung bedarf der vorherigen schriftlichen Zustimmung von Michael Stief. Gemeinfreie Darstellungen und Bilder sind gesondert ausgewiesen und unterliegen nicht der vorstehenden Einschränkung.

BILDQUELLEN

Eigenes Material

<https://www.pexels.com>

LITERATURQUELLEN

Cameron, Kim (2012). Positive Leadership: Strategies for Extraordinary Performance. Oakland, Berrett-Koehler Publishers Inc.

Luthans, Fred & Carolyn Youssef (2004). Human, Social, and Now Positive Psychological Capital Management: Investing in People for Competitive Advantage. Published in Organizational Dynamics, vol. 33, no. 2 (2004), pp. 143–160

Seligman, Martin (2011). Flourish - Wie Menschen aufblühen: Die Positive Psychologie des gelingenden Lebens. München: Kösel.